

# SOIRÉE DE



## VARIANTES À 2 ET 4 JOUEURS

### **VARIANTE À 2 JOUEURS**

Cette variante se veut coopérative. À chaque ronde, déterminez lequel des deux joueurs doit faire deviner les réponses l'autre. Comme pour la version normale du jeu, vous devez tenter de trouver le plus de bonnes réponses sur la carte avant que s'écoule le temps du sablier. Puisqu'il n'y a pas d'adversaires, il n'y a aucun arbitre pour juger si les règles ont été respectées, alors nous vous laissons tricher à votre guise !



### **VARIANTE HARDCORE POUR DES AMIS :**

Si votre coéquipier ou votre coéquipière ne trouve aucune des réponses sur une carte, vous devez lui infliger une conséquence, comme essuyer la vaisselle avec les menottes ou bien cuisiner avec la cagoule. Soyez créatifs !

### **VARIANTE HARDCORE POUR UN COUPLE :**

Si un joueur ne trouve aucune des réponses en une minute, il doit se dévêtir d'un morceau de vêtement. Attention : jouer en habit d'hiver est interdit ! Pour vous émoustiller, vous pouvez faire le choix de vous tromper volontairement, on ne vous jugera pas !

### **VARIANTE À 4 JOUEURS**

Pour cette variante, toutes les règles demeurent les mêmes qu'à 6 joueurs et plus, à l'exception que vous devez former 2 équipes de 2 joueurs. Comme il y a 6 rondes, chaque coéquipier doit jouer le rôle du dominateur/dominatrice 3 fois. Si deux coéquipiers tiennent absolument à faire deviner les réponses à MIMES DE Q, ils peuvent trancher avec le bon vieux classique « pile ou face », mais en lançant et en attrapant la pièce de monnaie avec les mains menottées !

**BONNES PARTIES !**